

TEMPLARI NERI
EQUIPAGGIAMENTO



RELIQUIA

Il Comandante porta con sé un oggetto sacro che infonde fervore nei Marines




RELIQUIA

Ogni Marine nel raggio di sei caselle dal Comandante (lui compreso) può rilanciare un dado per migliorare il risultato in ogni combattimento corpo a corpo. Questa carta ha effetto finché il Comandante è in gioco.



TEMPLARI NERI
EQUIPAGGIAMENTO



LAMA NERA

Il Comandante brandisce una spada tramandata dagli eroi del Capitolo, portando il terrore tra i nemici




LAMA NERA

Il Comandante che usa una Spada Mortale e riesce a distruggere un nemico può effettuare subito un secondo turno. Questa carta è valida per tutta la missione.



TEMPLARI NERI
EQUIPAGGIAMENTO



LAME A CATENA

I Fratelli sono equipaggiati con letali armi a catena, efficaci nei combattimenti corpo a corpo




LAME A CATENA

Tutti i Marines con Bolter o Ascia lanciano un dado arma leggera in più nei combattimenti corpo a corpo. Questa carta ha effetto per tutta la missione.



TEMPLARI NERI
EQUIPAGGIAMENTO



GRANATA A FRAMMENTAZIONE

La granata causa una esplosione dirompente e può danneggiare molti nemici




GRANATA A FRAMMENTAZIONE

Un Marine, al posto del suo normale attacco, può lanciarne uno di devastatore. Questa carta va scartata dopo l'uso.



TEMPLARI NERI
EQUIPAGGIAMENTO



GRANATA ACCECANTE

Le granate accecanti emanano un largo spettro di interferenza che permette ai Marines di non essere visti o scoperti




GRANATA ACCECANTE

Giocate questa carta alla fine del vostro turno. Il giocatore Alieno non potrà attaccare nessuna delle vostre miniature nel prossimo turno. Questa carta va scartata dopo l'uso.



TEMPLARI NERI
EQUIPAGGIAMENTO



BOMBA A FUSIONE

Questo ordigno, quando esplose, atomizza il bersaglio. E' utile contro Androidi e Dreadnought.




BOMBA A FUSIONE

Uno dei vostri Marines può lanciare due dadi arma pesante in più in un combattimento corpo a corpo. Questa carta va scartata dopo l'uso.



TEMPLARI NERI
EQUIPAGGIAMENTO



MIRINO

Il Mirino è un avanzato strumento di avvistamento: combina un'immagine ingrandita con un potente spettroscopio




MIRINO

Contrassegnate una delle quattro armi nel vostro scanner. Quando il Marine userà quest'arma, potrà rilanciare un dado per cercare di migliorare il risultato. Questa carta è valida per tutta la missione.



TEMPLARI NERI
EQUIPAGGIAMENTO



MIRINO

Il Mirino è un avanzato strumento di avvistamento: combina un'immagine ingrandita con un potente spettroscopio




MIRINO

Contrassegnate una delle quattro armi nel vostro scanner. Quando il Marine userà quest'arma, potrà rilanciare un dado per cercare di migliorare il risultato. Questa carta è valida per tutta la missione.



TEMPLARI NERI
ORDINE



FUOCO!

L'ordine consente di eliminare grandi concentrazioni di nemici sfruttando al massimo le armi pesanti della squadra




FUOCO!

Tutti i Marines possono sparare due volte: sparare, muovere e sparare ancora OPPURE sparare due volte prima o dopo aver mosso. Questa carta va scartata dopo l'uso.



TEMPLARI NERI
ORDINE



GRANATE AI FOTONI

Emettono frammenti di leggera energia che stordiscono i nemici. Sono usate prima di ingaggiare un combattimento ravvicinato




GRANATE AI FOTONI

Tutte le miniature che attaccherete in corpo a corpo useranno un dado in meno del normale in questo turno. Questa carta va scartata dopo l'uso.



TEMPLARI NERI
ORDINE



MUOVERSI!

L'ordine è utile per allontanare la squadra da una zona pericolosa o per assicurarsi una posizione di fuoco avanzata




MUOVERSI!

Tutti i Marines possono muovere due volte: muovere, sparare e muovere ancora OPPURE muovere due volte prima o dopo aver sparato. Questa carta va scartata dopo l'uso.



TEMPLARI NERI
ORDINE



PURIFICAZIONE!

I Templari hanno il compito di eliminare tutti i nemici dell'Imperatore, siano essi alieni, eretici o mutanti




PURIFICAZIONE!

Tutti i Marines lanciano un dado arma pesante al posto di uno arma leggera in corpo a corpo contro Dreadnought, Androidi, Eldar e Marines del Caos. Questa carta va scartata dopo l'uso.



Creato da Boyakki, con la collaborazione di Dreyfus

Un ringraziamento a Ra e T-Rex per i layout delle carte del gioco originale