

ALIENI




GRETCHIN

Movimento = 8 caselle
Valore armatura = 0
Vita = 1
Fuoco = 
Corpo a corpo = 
Punti = 2






ORKO

Movimento = 6 caselle
Valore armatura = 1
Vita = 1
Fuoco = 
Corpo a corpo = 
Punti = 3



SPACE OGRE

Movimento = 4 caselle
Valore armatura = 3
Vita = 2
Fuoco = 
Corpo a corpo =  
Punti = 20



CARNIFEX

Movimento = 6 caselle
Valore armatura = 3
Vita = 2
Fuoco = 
Corpo a corpo = 
Punti = 15



LADRO GENETICO

Movimento = 8 caselle
Valore armatura = 3
Vita = 1
Fuoco = \

Corpo a corpo = 
Punti = \



DREADNOUGHT MKVII

Movimento = 4 caselle
Valore armatura = 4
Vita = 3
Fuoco = 2 armi pesanti + 
Corpo a corpo =  
Punti = 25



ANDROIDE

Movimento = 4 caselle
 Valore armatura = 2
 Vita = 1
 Fuoco = 
 Corpo a corpo = 
 Punti = 10



ELDAR OSCURO

Movimento = 7 caselle
 Valore armatura = 2
 Vita = 2
 Fuoco = 
 Corpo a corpo = 
 Punti = 15



PREDICATORE

Movimento = 6 caselle
 Valore armatura = 2
 Vita = 2
 Fuoco = 
 Corpo a corpo = 
 Punti = 15



MARINE DEL CAOS

Movimento = 6 caselle
 Valore armatura = 2
 Vita = 1
 Fuoco = 
 Corpo a corpo = 
 Punti = 5
 (arma leggera)



MARINE DEL CAOS

Movimento = 4 caselle
 Valore armatura = 2
 Vita = 1
 Fuoco = 
 Corpo a corpo = 
 Punti = 10
 (arma pesante)



**COMANDANTE
DEL CAOS**

Movimento = 6 caselle
 Valore armatura = 2
 Vita = 2
 Fuoco = 
 Corpo a corpo = 
 Punti = 10