

SCHEDA DEI MARINES

ARMATURA:
TUTTI I MARINES HANNO UN VALORE DI ARMATURA 2

ARMI MARINES:



CANNONE D'ASSALTO: ARMA
PESANTE, MOVIMENTO: 4 CASELLE, VALORE PUNTI: 10



LANCIARAZZI:
ARMA PESANTE,
MOVIMENTO:
4 CASELLE,
VALORE PUNTI: 10



FUCILE AL PLASMA:
ARMA PESANTE,
MOVIMENTO: 4
CASELLE, VALORE
PUNTI: 10



FUCILE AL PLASMA:
ARMA LEGGERA,
MOVIMENTO: 6 CASELLE,
VALORE PUNTI: 5



GIOCATORE _____

SQUADRA _____

PUNTI VITA DEL COMANDANTE:

1 2 3 4 5 6

MOVIMENTO: 6 CASELLE
ARMATURA: 2
VALORE PUNTI: 10

ARMI DEL COMANDANTE



PISTOLA REQUIEM
+ ASCIA POTENZIATA



MAGLIO POTENZIATO
+ SPADA POTENZIATA



BOLTER PESANTE



GRADO _____

PUNTEGGIO _____

NOTE _____

